

MEDIDOR DE VAZÃO FLANGEADO TIPO VENTURI



DESCRIÇÃO

O medidor de vazão tipo Venturi é calibrado para medir vazões em GPM/LPM. É acoplado e instalado na descarga de uma bomba de incêndio para determinar com precisão o desempenho da bomba.

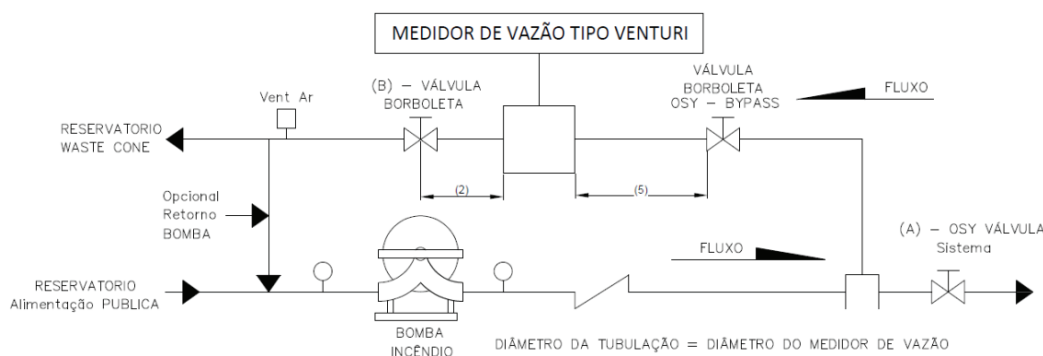
Classificação 275 PSI (Somente para unidades flangeadas de 150#)

Listados abaixo são os modelo "K" mais comuns de bombas aprovadas FM. Combinações de GPM/LPM e tamanho de medidores de teste de bombas de incêndio.

ESPECIFICAÇÃO

- Construção: Aço carbono
- Precisão: +- 2%
- Temperatura: 93°C (200F)
- Pressão: máxima 1500 PSI
- Válvulas: Bronze ASTM B-62
- Mangueiras: Poliéster com cobertura de PVC Nitrílico
- Identificação: TAG em alumínio e Corrente em bronze
- Escalas em GPM/LPM disponíveis.
- Aprovado FM (Factory Mutual)

Q (L/min) Retá	Modelo	Diâmetro	Range de Vazão (min e max)		Comprimento Flange- Flange	
			GPM	LPM	PoL.	mm
750	k-750-6 (743)	6"	375-1.500	1.425-5.700	13"	330,2
1000	k-1000-6 (743)	6"	500-2.000	1.900-7.600	13"	330,2
1250	k-1250-6 (743)	6"	625-2.500	2.375-9.500	13"	330,2
1500	k-1500-8 (750)	8"	750-3.000	2.820-11.400	15"	381,0
2000	k-2000-8 (750)	8"	1.000-4.000	3.800-15.200	15"	381,0
2500	k-2500-8 (750)	8"	1.250-5.000	4.750-19.000	15"	381,0
3000	k-3000-8 (750)	8"	1.500-6.000	5.700-22.800	15"	381,0



Instruções de Operação para medidores de teste de bombas de incêndio

1) Sistema Fechado OSY Válvula "A"

2) Abrir a OSY válvula by-pass e "B" da válvula borboleta aceleradora

3) Medidor de purificação localizado no Venturi conforme o seguinte:

- Abrir válvulas shut-off (abaixo do medidor) e válvulas de ventilação (acima do medidor). Quando um fluxo contínuo de água estiver passando através de cada mangueira de plástico, medidor é purificado de ar. Feche as válvulas de ventilação após a purificação do ar

4) Inicie bomba de incêndio e ler medidor de GPM/LPM

5) Referir as exigências de GPM/LPM da bomba e ajustar válvula aceleradora para estas exigências

6) Após o teste, abrir válvula OSY "A" e fechar válvulas by-pass e válvulas "B"

